

Michael Bleuez

Résidence: 🏠 Antibes, France

GitHub: [🔗 michaelb](#)

Site web: [🌐 michaelbleuez.com](#)

Email: [✉ michael.bleuez2@gmail.com](#)

Ingénieur Informatique

Version en ligne: <https://michaelbleuez.com/cv/fr>

Je suis un bricoleur passionné par l'informatique, la science et la high-tech. Je passe le plus clair de mon temps libre à créer des nouvelles choses (plutôt côté logiciel) et réparer des anciennes choses (coté matériel), mais j'aime aussi beaucoup la musique et le babyfoot. Je self-hoste mon propre serveur !

Langages de programmation & technologies

(Par ordre décroissant de familiarité)

Rust



C



Python



Java



Bash



Lua



Go



Expérience professionnelle

Ingénieur R&D @ [ProvenRun](#) | 2023 - now

- Développer des fonctionnalités et bugfixes pour des applications tournant sur un OS sécurisé: [provencore](#)
- Adapter provencore à une nouvelle plateforme matérielle
- Productiser le support de Rust comme langage de développement des applications sécurisées

Rust C embedded

Ingénieur Informatique @ [Atos R&D Data Management](#) | 2021 - 2023 (dont 6 mois de stage)

- Identifier des problèmes de performance d'un [accélérateur IO](#) utilisé par des environnements HPC, et développement de solutions.
- Développer des fonctionnalités non seulement techniques mais aussi d'intégration et de documentation, au sein d'une équipe Agile
- Encadrer un stage de recherche centré autour d'une application HPC particulière : [DDFacet \(for the SKA project\)](#).

C HPC IO

Support Informatique (temps partiel) @ [Ensimag Grenoble-INP](#) | 2018-2021

- Support informatique aux étudiants, installer et gérer un environnement de travail sous Linux
- Prise d'initiative pour améliorer les services, documentation et scripts fournis aux élèves

Linux IT support

Education

2021 - **Diplôme d'ingénieur en informatique** - [Ensimag Grenoble-INP](#)

2018 - **CPGE MPSI-MP** - Stanislas Cannes

Je suis français natif, parle anglais couramment (C1, TOEIC), et connais un peu d'espagnol.

Projets Open-Source

Sniprun

[Sniprun](#), un plugin pour [Neovim](#), est mon plus 'grand' projet open-source. En plus de la fonctionnalité intéressante en elle-même (exécuter du code depuis l'éditeur), sniprun possède une pipeline d'intégration continue assez avancée et témoigne d'aspects de gestion de projet & communauté.

Rust Lua DevOps

... et bien d'autres que vous pouvez trouver sur mon profil:

Librairie et interface graphique pour du shogi ([shogai](#) and [shogui](#)), un compilateur, un algorithme de reconstruction de surfaces, [un hash-cracker...](#)